

УДК 004

*Имашев Р.Ф.,
студент магистратуры 2 курса
направления «Прикладная информатика»
Уфимский государственный авиационный технический университет
Научный руководитель: Дронь Е.А.
доцент
Россия, г. Уфа*

*Imashev Raul,
second year graduate student
direction "applied informatics"
Ufa state aviation technical university
scientific director: Dron' Elena Anatolievna
docent
Russia, Ufa city*

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ТЕСТИРОВАНИЯ

Аннотация: в статье представлено разработанное автором мобильное приложение для смартфонов с операционной системой Android, позволяющее пройти несколько профориентационных тестов.

Ключевые слова: мобильное приложение, операционная система Android, смартфон, профессиональная ориентация, профессиональное тестирование.

DEVELOPMENT OF MOBILE APPLICATION OF PROFESSIONAL TESTING

Abstract: The article presents the mobile application developed by the author for smartphones with the Android operating system, which allows people to pass several career guidance tests.

Keywords: Mobile application, Android OS, smartphone, career guidance, professional testing.

В огромном и разнообразном мире современных профессий для выпускников школ существует необходимость правильного, объективного, обоснованного и в данный момент времени нужного обществу выбора профессии.

Большое влияние на профессиональное определение школьников оказывают родители, но они в подавляющем большинстве случаев не учитывают способности и личностные качества ребенка. Неправильный выбор профессии является причиной отсутствия интереса к труду, веры в свои силы и возможности. В связи с этим выбор профессии для некоторых людей может стать своеобразной драмой.

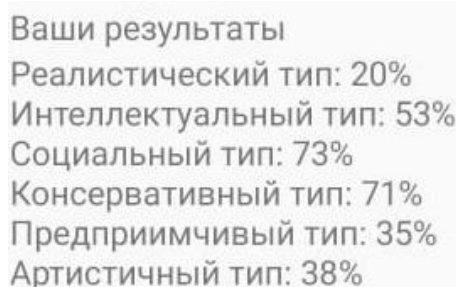
Профессиональное тестирование способно существенно упростить процесс выбора профессии, помочь человеку определиться с направлением своего профессионального развития с учетом личностных наклонностей и предпочтений.

Наиболее актуальным инструментом решения различных задач современного молодого человека являются мобильные приложения на операционной системе Android, смартфоны с данной системой использует большая часть российских школьников. Разработка мобильного

приложения с набором тестов, которое автоматически подсчитывает результаты и позволяет сделать валидные выводы даст возможность школьнику наиболее точно определиться с профессиональным направлением, соответствующим его интересам и психологическим характеристикам.

Для профессионального тестирования в мобильном приложении автором выбраны следующие наиболее валидные тесты:

1. Укороченный опросник Дж. Холланда - представляет собой набор из 43 пар профессий (вместо оригинальных 240), что существенно сокращает время на прохождение теста. Из каждой пары требуется выбрать одну, наиболее подходящую для испытуемого. По результатам теста определяется к какому типу личности и какие профессии лучшим образом подходят испытуемому.



Ваши результаты
Реалистический тип: 20%
Интеллектуальный тип: 53%
Социальный тип: 73%
Консервативный тип: 71%
Предприимчивый тип: 35%
Артистичный тип: 38%

Рис 1. Результаты «Опросника Дж. Холланда» в мобильном приложении автора статьи.

2. Определение социально-психологических установок личности О.Ф. Потемкиной - состоит из двух частей, в каждой по 40 вопросов. На каждый вопрос испытуемому следует ответить «да» или «нет». В тесте выявляется степень социально-психологических установок, в первой части, направленных на «альтруизм-эгоизм», «процесс-результат», во второй направленных на «свободу-власть», «труд-деньги». Данный тест позволяет выявить у испытуемого такие установки личности, как: степень мотивации; склонность к определенной профессии; мотивы для поставленных задач.

По мнению автора, тест является особенно актуальным для подростков, которые не могут определиться с выбором будущей профессии.

3. Опросник профессиональных склонностей Л. Йовайши - представляет собой набор из 30 пар утверждений, в каждой из которых испытуемому следует выбрать из следующих вариантов ответов:

- полностью согласен с первым утверждением, не согласен со вторым утверждением (утверждение а – 3 балла, утверждение b – 0 баллов);
- в большей степени согласен с первым утверждением, в меньшей степени со вторым (утверждение а – 2 балла, утверждение b – 1 балл);
- в меньшей степени согласен с первым утверждением, в большей степени со вторым (утверждение а – 1 балл, утверждение b – 2 балла);
- полностью согласен со вторым утверждением, не согласен с первым утверждением (утверждение а – 0 балла, утверждение b – 3 балла);

Представьте, что Вы на выставке. Что Вас больше привлекает в экспонатах:

- а) цвет, совершенство форм;
- б) их внутреннее устройство (как и из чего они сделаны).

- 3 балла а, 0 баллов b
- 2 балла а, 1 балл b
- 2 балла b, 1 балл а
- 3 балла b, 0 баллов а

Рис 2. Вопрос из теста Л. Йовайши в мобильном приложении автора статьи.

Профориентационный тест Л. Йовайши позволяет определить склонности к: экономической деятельности; экстремальной деятельности; практической работе; исследовательской деятельности; общественной работе; видам деятельности, требующим наличия эстетических склонностей.

4. Определение типа будущей профессии по методике Е.А. Климова предназначено для выявления личностного психотипа. Тест состоит из 20 вопросов, в каждом из которых испытуемому предлагается

выбрать одну из двух видов деятельности. Согласно Климову, существует 5 типов личности: человек-человек; человек-техника; человек-природа; человек-знаковая система; человек-художественный образ.

По мнению автора методики, тест подойдет как подросткам для выбора будущей специальности, так и людям, стремящимся сменить род деятельности.

5. Личностный опросник Г. Айзенка – опросник, направленный на диагностику темпераментных характеристик личности. Тест состоит из 57 вопросов, он позволяет определить уровень интроверсии\экстраверсии и уровень эмоциональной устойчивости или неустойчивости. Результатами теста является выявление типа темперамента: флегматик; холерик; сангвиник; меланхолик и рекомендации по видам профессий для каждого типа.

Разработанное автором приложение создано для Android. Среда разработки – Android Studio, язык разработки – Java. Данное приложение содержит 3 активити (экрана), стартовое активити, активити выбора теста, активити с результатами теста.

Для разметки активити используется язык разметки XML, в котором при помощи тегов можно задать параметры. Пример кнопки в активити категорий, кнопка используется для перехода к тесту Дж. Холланда:

```
<Button — создание элемента Button(кнопка).
```

```
android:id="@+id/holland_name" - идентификатор кнопки, используется для ее поиска в коде java.
```

```
android:text="@string/holland_name" - ссылка на текст, который отображается в кнопке, и хранится в отдельной директории, в файле под названием string.
```

```
android:layout_width="wrap_content" - задание ширины «по размеру внутреннего содержимого».
```

`android:layout_height="wrap_content"` – задание ВЫСОТЫ «ПО размеру внутреннего содержимого».

`android:onClick="Holland_name_click">` – объявление возможности быть нажатой кнопке.

`</Button>` – закрывающий тег.

Первое активити содержит 5 кнопок с названиями тестов, после нажатия на которые, появляется описание теста и кнопка перехода к тесту.

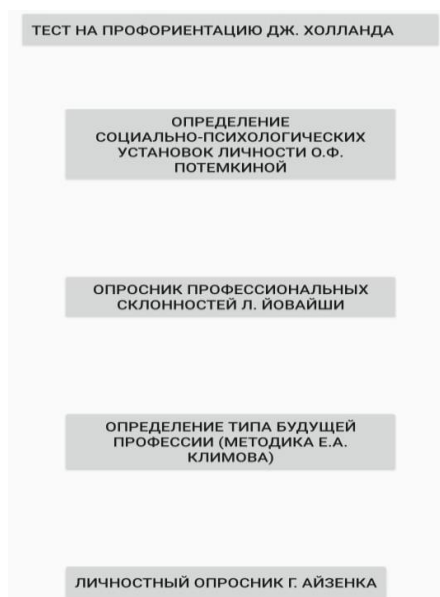


Рис 3. Стартовое активити

Вид стартового активити после нажатия на кнопку с названием «Личностный опросник Г. Айзенка».



Рис 4. Стартовое активити после нажатия на кнопку

Второе активити представляет собой набор вопросов, каждый вопрос представлен в XML элементом `TextView` и группой ответов `RadioGroup`, где каждому ответу соответствует свой `RadioButton`.

`<RadioGroup` - элемент `RadioGroup`

```
android:id="@+id/aizenka_q1"  
android:layout_width="wrap_content"  
android:layout_height="wrap_content">
```

`<RadioButton` - элемент `RadioButton` с ответом да

```
    android:id="@+id/aizenka_q1a"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="@string/yes">  
</RadioButton>
```

`<RadioButton` - элемент `RadioButton` с ответом нет

```
    android:id="@+id/aizenka_q1b"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"
```

```

        android:text="@string/no">
    </RadioButton>
</RadioGroup>

```

Внизу второго активити находится кнопка «Перейти к результатам теста», по нажатию на которую происходит процесс подсчета результатов. Также, в методе, который создается при помощи кнопки «Перейти к результатам теста» создаются интенты, которые передают информацию о названии теста, результатах и описании результатов.

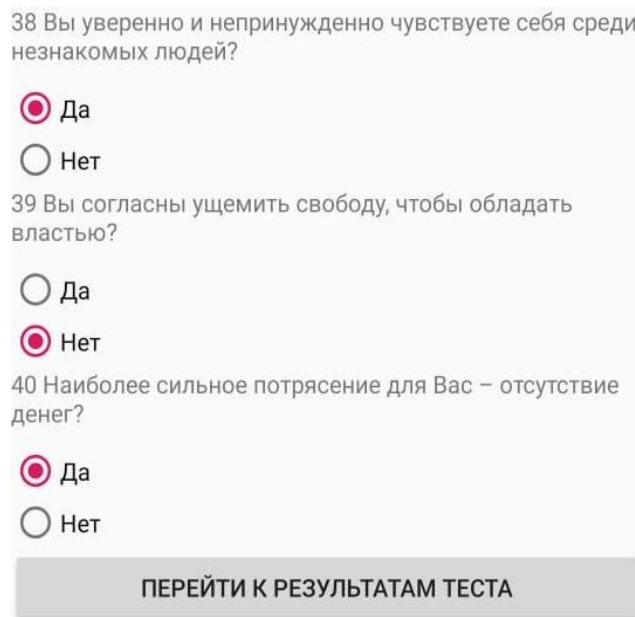


Рис 5. Нижняя часть активити с тестом.

```

results = "Искренность ответов: " + res_a + "\n"+
        "Показатель экстраверсия: " + res_b+ "\n" +
        "Показатель невротизм: "+ res_v; - в данном участке кода
переменной присваиваются подсчитанные значения и добавляются
дополнительные объяснения.
Intent intent = new Intent(TestAizenkaActivity.this,
TestResults.class); - создается интент для перехода на третье
активити.
intent.putExtra("results", results); - на третье активити
отправляются результаты.
intent.putExtra("name", " Личностный опросник Г. Айзенка"); - на
третье активити отправляется наименование теста.
intent.putExtra("info", "Если по шкале А получено более 4
баллов - результаты считаются недостоверными, так как ответы
были неискренни. Для определения типа темперамента нужно найти
точку в пространстве по двум координатам: Показатель Б по

```


горизонтальной оси, показатель В - по вертикальной оси."); - На третьи активности отправляется инструкция.
startActivity(intent); - запускается третьи активности.

Третьи активности состоит из трех объектов TextView, каждый из которых принимает значения при помощи интенгов с предыдущего окна.

Bundle arguments = getIntent().getExtras(); - прием интенгов со второго активности.

TextView testName = findViewById(R.id.test_name_result); - поиск элемента TextView для отображения наименования теста.

TextView testInfo = findViewById(R.id.test_result_info); - поиск элемента TextView для отображения информации о тесте.

TextView testResult = findViewById(R.id.test_result); - поиск элемента TextView для отображения результата.

String results = arguments.get("results").toString(); - присваивание результата со второго активности для переменной.

String name = arguments.get("name").toString(); - присваивание наименования теста со второго активности для переменной.

String info = arguments.get("info").toString(); - присваивание информации о тесте со второго активности для переменной.

Таким образом, разработанное мобильное приложение способно обеспечить возможность пройти профессиональное тестирование с использованием валидных тестов всем желающим и сделать верный выбор профессии с учетом своих интересов и психологических особенностей.

Использованные источники:

1. Максим Костенков Насколько популярна операционная система Android в России и других странах // URL: <https://appleinsider.ru/ios/naskolko-populyarna-ios-v-rossii-i-drugix-stranax.html> (дата обращения 27.10.2019 г)